

Escuela de Construcción

## Curso: Modelado De Un Proyecto De Arquitectura En Revit Architecture

### ¿Por qué estudiar este curso?

En la actualidad la nueva tecnología de modelado de información de construcción llamada bim, ayuda a diseñar y entregar proyectos innovadores de forma más rápida y económica, permitiendo que arquitectos, ingenieros, y a todo profesional relacionado en la construcción de un proyecto permite usar la información de diseño digital para visualizar, simular y analizar el costo, rendimiento y aspecto real del los proyectos

### Objetivos generales:

Al Término Del Curso, El Trabajador Estará En Condiciones De Elaborar Modelado De Información De Un Proyecto De Arquitectura, Con Tecnología Bim

### Contenidos:

1. Utilización de distintas partes de la interfaz de usuario de revit architectural. Exploración de la interfaz de usuario. Elementos y familias de revit.
2. Iniciación de un proyecto. Creación y modificación de niveles en un modelo de construcción. Creación y modificación de rejillas
3. Creación y modificación de los elementos constituyentes del proyecto. Creación de un plano de planta. Adición y modificación de muros. Trabajo con muros compuestos. Adición y modificación de puertas. Adición y modificación de ventanas. Creación de pisos.
  - 3.1 Configuración de un proyecto.
4. Administrar las vistas. Navegador de proyectos.
  - 4.1 Propiedades del navegador.
  - 4.2. Controlar la visibilidad de un proyecto. Visibilidad de un proyecto. Apariencia de los elementos en diferentes vistas.
  - 4.3. Crear y modificar vistas en sección y de elevación.
- 4.4. Crear y modificar vistas 3d.
5. Aplicar acotado al proyecto. Cotas y etiquetas en un modelo de construcción. Restricciones: incluirlas y eliminarlas
  - 5.1 Información anexa al plano, anotaciones
6. Crear y modificar techos en un modelo de construcción. Agregar y modificar cubiertas. Creación de muros cortina. Adición de escaleras y barandillas

6.1 Aberturas de muros, y de pisos

7.1 Creación de familias de puertas y ventanas. Modificación de familias de muros.

7.2 Creación de formato standarizado tipo con familia.

8. Crear vistas de llamada. Trabajo con texto y etiquetas. Trabajo con vistas de detalle. Trabajo con vistas de diseño

9.1 Superficie de terreno. Plataformas en terreno. Vistas 3d, cortes y elevaciones de terreno. Ambientación.

10. Crear y modificar tablas de planificación. Gráficos de superficies. Otros

10.1 Creación de esquemas de superficies. Cálculo automático de superficies.

11. Crear planos de dibujo. Cuadros de rotulación. Inserción de formatos standarizados. Exportación de archivos desde revit a formato cad.

Importación de archivos cad hacia revit.

11.1 Realización de imágenes renderizadas con materiales e iluminación.

11.2 Realización de animación de recorrido de vivienda con exportación de video avi.

11.3 Animación de estudio solar.